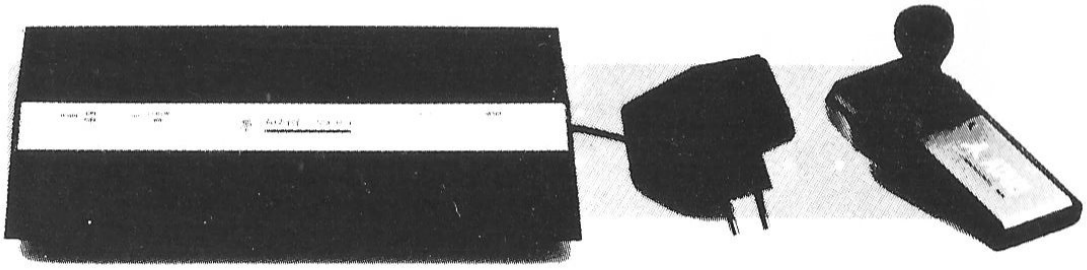
ATARI® 2600™

Bedienungshandbuch

DER ATARI 2600

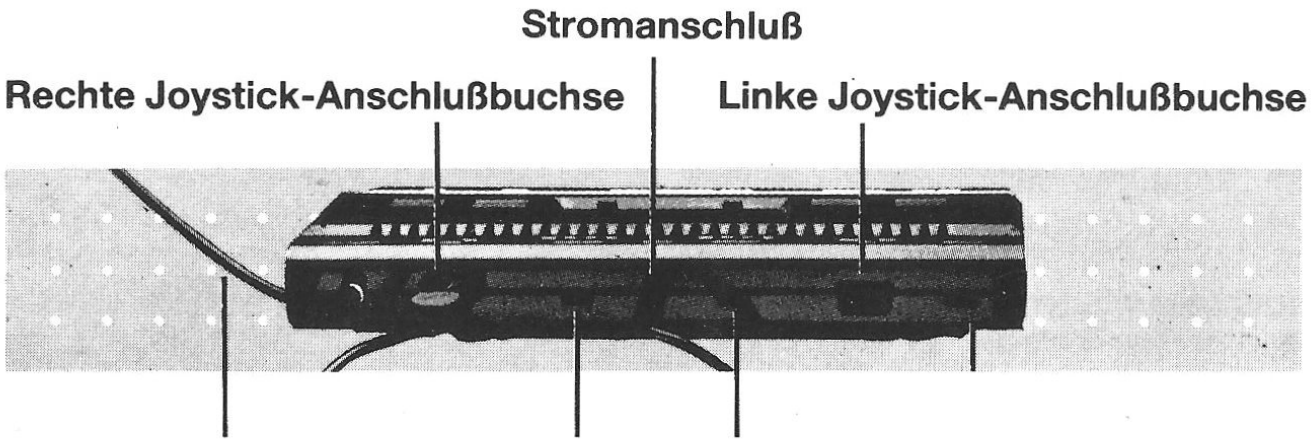


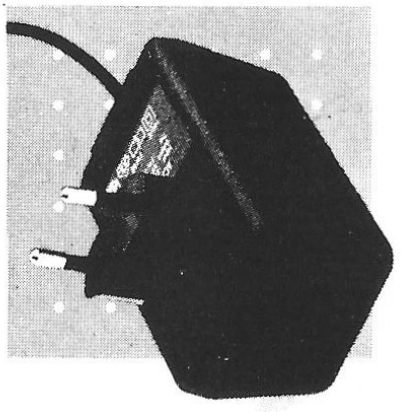
Ihr ATARI Video Computer System umfaßt:

- 1 2600 Spielkonsole
- 1 Super Controller Steuerknüppel
- 1 Anschlußkabel
- 1 AC Netzteil

AUFSTELLEN DES VIDEO COMPUTER SYSTEMS

Ihre Spielkonsole kann problemlos an Ihr Fernsehgerät angeschlossen werden. Entfernen Sie hierzu den Antennenstecker aus dem Fernsehgerät und stecken Sie das Anschlußkabel der Spielkonsol ein die Antennenbuchse des Fernsehers ein. Stecken Sie das andere Ende des Anschlußkabels in die Buchse an der Rückseite Ihres ATARI 2600 ein.



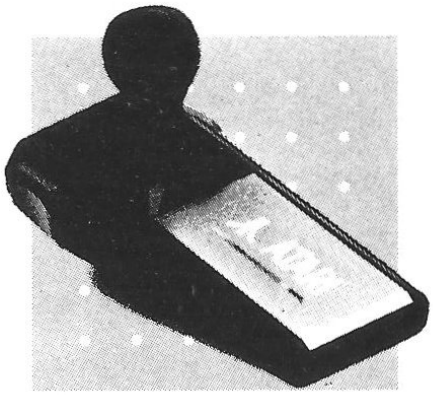


Das Netzteil

Stecken Sie den Stecker des Netzteiles in die Strom-Anschlußbuchse **("POWER")** an der Rückseite der Spielkonsole. Achten Sie darauf, daß die Spielkonsole ausgeschaltet ist, und stecken Sie das andere Ende des Netzteiles in die Steckdose ein.

Anmerkung: Vergewissern Sie sich, daß das Netzteil für die bei Ihnen vorhandene Netzspannung passend ist. Bei Unklarheiten sollten Sie zuerst Ihren ATARI-Fachhändler ansprechen, bevor Sie die Konsole in Betrieb nehmen.

Der Steuerknüppel



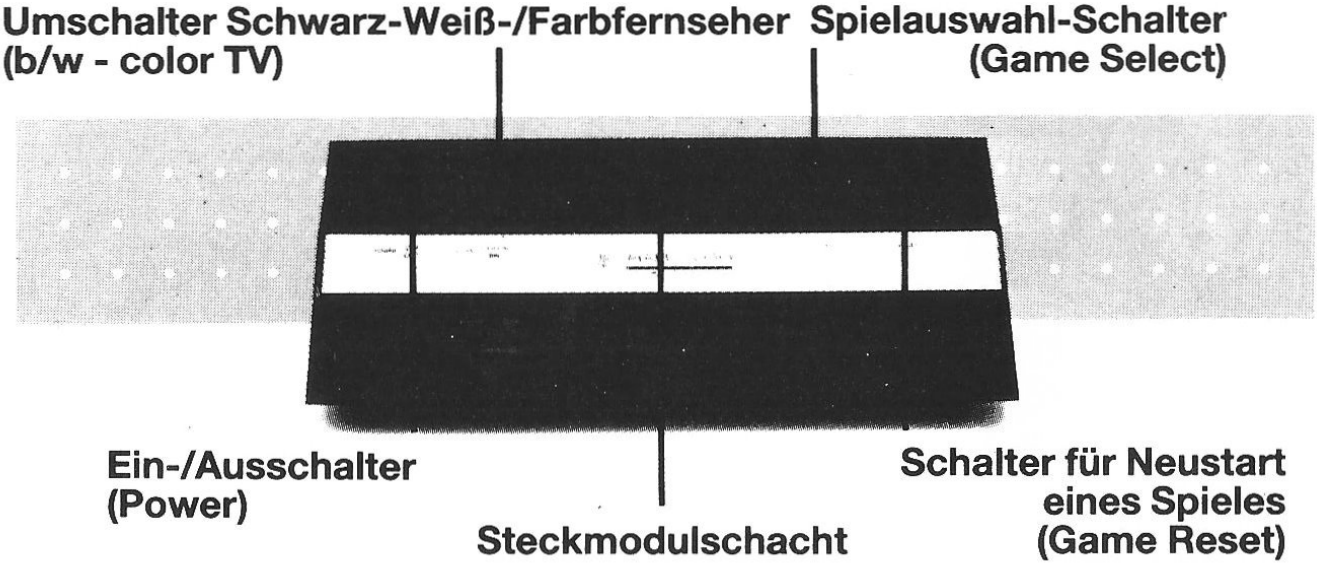
Der Steuerknüppel

Stecken Sie das Anschlußkabel Ihres Super Controller Steuerknüppels in die Buchse an der Rückseite der Spielkonsole ein. Für die Mehrzahl der allein zu spielenden Programme muß der Steuerknüppel in die linke Anschlußbuchse eingesteckt werden. In den Bedienungsanleitungen der einzelnen Programme wird jeweils angegeben, in welche Anschlußbuchse der Super Controller eingesteckt werden muß.

Anmerkung: Für einige ATARI Spielprogramme werden unterschiedliche Steuerknüppel benötigt. Die Steuerknüppel **PADDLE CONTROLLER, ATARI KID'S CONTROLLER** und das **VIDEO TOUCH PAD** erhalten Sie bei Ihrem ortsansässigen ATARI- Fachhändler.

Zurückschalten auf normalen Fernsehempfang

Bevor Sie wieder auf normalen Fernsehempfang umschalten, schalten Sie bitte die Spielkonsole ab und entfernen den Stecker des Netzteilesaus der Steckdose. Jetzt können Sie den Antennenstecker wieder in den Fernsehapparat einstecken.



STARTEN EINES SPIELES

Schalten Sie bitte Ihre Spielkonsole grundsätzlich ab, bevor Sie ein Steckmodul in die Konsole einstecken oder daraus entfernen. Dadurch schonen Sie die elektronischen Bausteine des ATARI 2600 Video Computer Systems.

Einstecken eines Steckmodules

Stecken sie das Steckmodul so in den Modulschacht ein, daß Sie die Beschriftung des Steckmodules lesen können. Das Steckmodul sollte fest im Modulschacht sitzen. Bitte stecken Sie das Steckmodul niemals mit Gewalt in den Modulschacht ein. Jetzt können Sie den Ein-/Ausschalter (POWER) auf **"Ein" (ON)** stellen. Das rote Kontrollämpchen an der Spielkonsole zeigt Ihnen an, daß das Gerät betriebsbereit ist.

WICHTIGER HINWEIS: Wenn keine Spielfeld-Darstellung auf dem Bildschirm zu sehen ist, schalten Sie den ATARI 2600 aus und wieder ein. Dieser Fehler tritt zumeist dann auf, wenn Sie ein Steckmodul in den Modulschacht eingesteckt haben, während die Konsole eingeschaltet war.

Auswahl eines Fernsehkanals

Das ATARI 2600 Video Computer System wurde so konzipiert, daß es über einen freien Kanal Ihres Fernsehgerätes arbeiten kann. Schalten Sie den Fernseher ein und wählen Sie einen nicht belegten Sendekanal aus. Legen Sie den Kanal-Wahlschalter **(CHANNEL)** an der Rückseite rechts auf Ihrer Konsole auf Stellung **"3"** um und wählen Sie **Kanalbereich 3** auf Ihrem Fernsehapparat. Wenn Sie über diesen Sender Störungen empfangen, schalten Sie den Kanal-Wahlschalter auf **"2"** um und wählen den **Kanalbereich 2** auf Ihrem Fernseher.

ANMERKUNG: Es ist eventuell erforderlich, daß Sie die Einstellung über die Kanalbereiche 3 und 4 (anstelle der Kanäle 2 und 3) an Ihrem Fernsehgerät vornehmen müssen.

Feineinstellung

Sofern Ihr Fernsehgerät über eine automatische Feineinstellung verfügt, schalten Sie diese ab und regeln manuell die Einstellung nach, bis Sie die bestmögliche Bild- und Klangqualität erreichen.

KONSOLEN-SCHALTER

Umschalter Schwarz-Weiß-/Farbfernseher

Wenn Sie ein Farbfernsehgerät besitzen, legen Sie diesen Schalter auf **COLOR** um. Die Schalterstellung B/W wird gewählt, wenn Sie über ein Schwarz-Weiß-Gerät verfügen.

Spielauswahl-Schalter

Bei den meisten Spielen wird dieser Schalter mit der Bezeichnung **"GAME-SELECT"** dazu verwendet, um die gewünschte Spielvariante einzustellen. Nähere Informationen hierzu erhalten Sie in den Spielbeschreibungen der jeweiligen Programme.

Schalter für Neustart eines Spieles

Bei der Mehrzahl der Spielprogramme für den ATARI 2600 starten Sie mit der Neustart-Taste **(GAME RESET)** oder durch Drücken des Feuerknopfes ein neues Spiel. Mit GAME RESET können Sie auch während eines laufenden Spieles wieder von vorne beginnen. Auch der GAME RESET-Schalter wird in den jeweiligen Bedienungsanleitungen Ihrer Spielprogramme genauer beschrieben.

Schwierigkeitsgrad-Schalter

Der Schalter für den Schwierigkeitsgrad **(DIFFICULTY)** wird in der Regel dazu verwendet, um ein Programm für erfahrenere Spieler schwieriger zu gestalten, oder um einen Kräfteunterschied zwischen zwei Spielern auszugleichen. In Programmen für zwei Spieler beeinflußt der linke Schwierigkeitsgrad-Schalter den links eingesteckten Steuerknüppel, und der rechte Schalter entsprechend den in die rechte Anschlußbuchse eingesteckten Steuerknüppel.

In einigen Spielen werden den Schwierigkeitsgrad-Schaltern andere Funktionen zugeordnet. Bitte lesen Sie hierzu in der Bedienungsanleitung des entsprechenden Steckmodules nach.

WARTUNG UND PFLEGE

Ihr ATARI 2600 Video Computer System wird Ihnen über Jahre hinweg Freude machen, wenn Sie die nach folgenden Hinweise und Pflegeanleitungen beachten:

- Schalten Sie grundsätzlich Ihre Konsole aus, bevor Sie ein Steckmodul in den Modulschacht einlegen oder daraus entfernen.
- Die Verwendung von Netzteilen, die sich von der speziell für den ATARI 2600 entwickelten Version unterscheiden, kann eine Zerstörung Ihres ATARI 2600 Video Computer Systems bewirken.
- Heben Sie die Konsole oder den Steuerknüppel niemals an den Anschlußkabeln hoch.
- Setzen Sie die Konsole, die Steuerknüppel und die Steckmodule keiner extremen Hitze oder Feuchtigkeit aus.
- Lassen Sie weder die Konsole, noch die Steuerknüppel oder Steckmodule fallen.
- Vergessen Sie nicht, den Strom abzuschalten und das Netzteil aus der Steckdose zu ziehen, wenn Sie das Video Computer System nicht in Benutzung haben.
- Reinigen Sie die Konsole und die Steuerknüppel mit einem weichen, leicht angefeuchteten Tuch.

Ihr ATARI 2600 wurde so konstruiert, daß normalerweise ein Einbrennen der Phosphorschicht des Bildschirmes nicht auftreten kann, wenn über einen längeren Zeitraum das selbe Bild auf dem Schirm zu sehen ist. Dennoch sollten Sie folgende Hinweise beachten:

- Wenn Sie Ihre Spielkonsole in Betrieb haben, sollten sie die Kontrast-Einstellung Ihres Fernsehgerätes herunterregeln.
- Schalten Sie die Spielkonsole aus, wenn Sie sie nicht in Benutzung haben.

PROBLEMLÖSUNGEN

Sie werden bemerken, daß die meisten Probleme, die an Ihrem ATARI 2600 Video Computer System auftreten, einfach gelöst werden können. Sollten irgendwelche Probleme während eines Spieles auftreten, überprüfen Sie die nachfolgend aufgeführten Symptome für mögliche Ursachen und Beseitigung dieses Problemes. Denken Sie daran, immer den Fernsehapparat abzuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie irgendwelche elektrischen Verbindungen überprüfen.

Symptom	**Mögliche Ursache und Problemlösung**
Keine Spielfeld-Darstellung auf dem Fernsehschirm	Steckmodul wurde nicht korrekt in den Modulschacht eingesteckt, oder die Konsole war beim Einstecken des Moduls eingeschaltet. Schalten Sie die Konsole aus und überprüfen Sie den Sitz des Steckmoduls im Modulschacht. Schalten Sie den Strom nun wieder ein. Die rote Kontrollampe sollte aufleuchten. Antennenkabel oder Netzstecker wurde nicht korrekt angeschlossen. Überprüfen Sie sämtliche Anschlüsse. Störungen innerhalb des gewählten Fernsehkanals. Überprüfen Sie die Kanalbereich-Wahl am Fernsehgerät und an der Konsole.
Spielfeld-Darstellung unscharf und unruhig	Umschalter Schwarz-Weiß-/Farbfernseher nicht richtig eingestellt. Legen Sie den Schalter auf die Position **COLOR,** wenn Sie ein Farbfernsehgerät angeschlossen haben, und auf die Position **B/W** bei Verwendung eines Schwarz-Weiß-Gerätes. Störungen innerhalb des gewählten Fernsehkanals. Überprüfen Sie die Kanalbereich-Wahl am Fernsehgerät und an der Konsole. Anschlußkabel der Konsole nicht korrekt in die Antennenbuchse oder Konsole eingesteckt. Überprüfen Sie beide Verbindungen.

Symptom

Symptom	Mögliche Ursache und Problemlösung
Keine Spielgeräusche	Regeln Sie die Lautstärke Ihres Fernsehgerätes nach. Die Spielgeräusche werden über den Lautsprecher Ihres Fernsehapparates übertragen.
Kein Fernsehempfang mehr	Stecken Sie den Antennenstecker wieder in die Antennenbuchse an der Rückseite des Fernsehgerätes ein.

Sollte keine der oben aufgeführten Lösungsvorschläge Ihr Problem beseitigen können, setzen Sie sich bitte mit Ihrem zuständigen ATARI-Fachhändler in Verbindung.

70-003
S.S. 6.1989
© 1987 ATARI, CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED
PRINTED IN HONG KONG