

# Texas Instruments TI-1500



# INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
EINFÜHRUNG . . . . .	1
Merkmale . . . . .	1
BEDIENUNGSANLEITUNG . . . . .	2
Schalter . . . . .	2
Tasten . . . . .	2
Anzeige . . . . .	3
RECHENBEISPIELE . . . . .	6
Addition und Subtraktion . . . . .	6
Multiplikation und Division . . . . .	7
Benutzung der <b>CE</b> -Taste . . . . .	8
Benutzung der Automatischen Konstanten . . . . .	9
Multiplikation und Division mit einer Konstanten . . . . .	9
Addition und Subtraktion mit einer Konstanten . . . . .	10
Rechnen mit positiven und negativen Zahlen . . . . .	10
Durchführung gemischter Rechnungen . . . . .	11
Benutzung der Prozent-Taste . . . . .	11
ANWENDUNGSBEISPIELE . . . . .	13
Im Falle von Schwierigkeiten . . . . .	18

# EINFÜHRUNG

Mit dem TI-1500 Rechner von Texas Instruments können fünf Rechenarten (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division und Prozentrechnen) sowie das Rechnen mit der automatischen Konstanten bei Multiplikationen, Divisionen, Additionen und Subtraktionen durchgeführt werden. Mit der Prozent-Taste werden Aufgaben im Bereich von Steuern, Skonti und Prozentrechnungen leicht gelöst.

Ausgestattet mit state-of-the-art MOS/LSI, integrierten Schaltkreisen und aus hochwertigen Bauteilen zusammengesetzt, wird der TI-1500 über Jahre hinaus zuverlässige Dienste leisten.

## Merkmale

**Prozent-Taste** – Die Prozent-Taste gewährleistet die einfache Errechnung von Prozentsätzen, Steuern, Skonti und anderen ähnlichen Problemen.

**Automatische Konstante** – Die Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division mit einer konstanten Zahl ist automatisch, beeinträchtigt jedoch nicht die normale Kette oder gemischte Rechnungen.

**Einfach zu handhaben** – Man drückt die Tasten in derselben Reihenfolge, in der Aufgabe geschrieben ist.

**Sehr handlich** – Der Rechner wiegt weniger als 200 g; er kann leicht in einer Tasche, Aktentasche oder Rocktasche untergebracht werden.

**Wiederholtes Addieren und Subtrahieren** – Durch wiederholtes Drücken der  $\boxed{+}$  Taste oder  $\boxed{-}$  Taste wird die zuletzt eingegebene Zahl mehrfach addiert oder subtrahiert.

**Zuverlässigkeit** – Festkörperbauteile, integrierte Schaltkreise und eine LED-Anzeige gewährleisten zuverlässigen Betrieb des Rechners.

**Aufladbare Batterien** – Zwei aufladbare "AA" Nickel-Cadmium Batterien sorgen für netzunabhängigen Betrieb. Der Rechner kann fortlaufend vier bis sechs Stunden in Betrieb sein, bevor die Batterien aufgeladen werden müssen. Die Batterien können über Nacht aufgeladen werden (10 Stunden) mit einem Adapter/Ladegerät, das zum TI-1500 dazugehört.

**AC Betrieb** – Nach einer Ladezeit von einer Minute, während der der Rechner ausgeschaltet ist, kann der Rechner dann benutzt werden, während die Batterien aufgeladen werden.

## BEDIENUNGSANLEITUNG

### Schalter

**ON Schalter** – Befindet sich links oben an der Tastatur, damit wird der Rechner ein- und ausgeschaltet.

### Tasten

–  **Tasten** – Geben die Zahlen ein (Limit 8 Ziffern).

**Taste** – Gibt ein Dezimalkomma ein (nur die erste Dezimaleingabe wird berücksichtigt).

**Taste** – Weist den Rechner an, die vorangegangene Zahl oder das vorangegangene Ergebnis zur folgenden Zahl zu addieren. Wiederholtes Drücken der Taste - weiterhin die letzte eingegebene Zahl zum Ergebnis addieren.

**Taste** – Weist den Rechner an, die folgende Zahl von der vorangegangenen oder dem vorangegangenen Ergebnis zu subtrahieren. Ausserdem gibt sie der folgenden Zahl ein negatives Vorzeichen, wenn sie nach der  oder

Taste benutzt wird. Wiederholtes Drücken der Taste - weiterhin die zuletzt eingegebene Zahl vom Ergebnis subtrahieren.

**[x] Taste** – Weist den Rechner an, die vorangegangene Zahl oder das vorangegangene Ergebnis mit der folgenden Zahl zu multiplizieren.

**[÷] Taste** – Weist den Rechner an, die vorangegangene Zahl oder das vorangegangene Ergebnis durch die folgende Zahl zu dividieren.

**[=] Taste** – Weist den Rechner an, die zuvor eingegebenen Rechenoperationen zu vervollständigen, um das gewünschte Ergebnis zu erhalten.

**[C] Taste** – Löscht Informationen im Rechner und in der Anzeige und setzt den Rechner auf Null, so dass eine neue Aufgabe begonnen werden kann.

**[CE] Taste** – Löscht im Rechner und in der Anzeige die zuletzt eingegebene Zahl, es sei denn, man hat bereits die **[+]**, **[-]**, **[x]**, **[÷]**, oder **[%]** Taste gedrückt.

**[%] Taste** – Wird benutzt, um Prozentsätze von Zahlen zu errechnen.

Bei Benutzung in Verbindung mit der **[x]** oder **[+]** Taste errechnet die **[%]** Taste dazuzuzählende Prozentsätze, wie Steuern und Endergebnisse. In Verbindung mit der **[-]** Taste errechnet die **[%]** Taste Skonti und Endergebnisse.

Wird die **[%]** Taste bei Divisionen benutzt, so werden die Ergebnisse in Prozentsätzen ausgedrückt. Zum Beispiel: die Tastenfolge 125 **[÷]** 500 **[%]** ergibt 25% als Antwort; die Anzeige wird dann 25 als Antwort ausweisen.

## Anzeige

**In-Betrieb-Anzeige** – Sind auf der Leuchtanzeige Ziffern angezeigt, so ist der Rechner in Betrieb.

**Minuszeichen** – Erscheint links von der angezeigten Zahl, um eine negative Zahl zu kennzeichnen.

**Dezimalkomma** – Erscheint automatisch rechts von jeder eingegebenen Zahl, es sei denn, es wird durch Betätigung der  $\cdot$  Taste in anderer Reihenfolge placiert. Bei Dezimalzahlen geht dem Dezimalkomma eine 0 voraus.

**Kapazitätsüberlauf** – Besteht ein errechnetes Ergebnis aus mehr als 8 Ziffern, wird das Zeichen  $|$  links der Anzeige erscheinen; der Rechner wird dann keine weiteren Tasteneingaben annehmen, ausser der  $C$  oder  $CE$  Taste. Um die korrekte Angabe der Dezimalstellen zu erhalten, verschiebt man das Dezimalkomma gedanklich um 8 Stellen nach rechts. Durch die Betätigung der  $C$  Taste wird die Zahl und der Kapazitätsüberlauf gelöscht. Drückt man die  $CE$  Taste, so wird nur der Kapazitätsüberlauf gelöscht. Die angezeigte Zahl bleibt für den weiteren Rechengvorgang bestehen und das Dezimalkomma bleibt an der Stelle, an die es verschoben wurde.

**Dezimal-Anpassung** – Bei Additionen oder Subtraktionen wird der TI-1500 beim Ergebnis so viele Dezimalstellen anzeigen, wie bei der Eingabezahl mit den meisten Dezimalstellen enthalten waren. Zum Beispiel, das Ergebnis des Rechengvorgangs  $1,273 - 0,203$  wird als 1,070 statt 1,07 angezeigt. Diese Dezimalanpassung wird solange beibehalten, bis die  $C$  Taste benutzt wird, um das Dezimalkomma wieder ganz nach rechts zu setzen, oder bis eine andere Ziffer mit mehr Dezimalstellen eingegeben wird.

**Zu beachten bei den Batterien** – Wenn die Batterien schwach sind, leuchtet auch die Anzeige nur schwach auf. In diesem Falle müssen die Batterien aufgeladen werden. Aufladbare Batterien verlieren ihre Spannung, wenn sie nicht benutzt werden, und müssen dann nach zwei bis drei Monaten neu aufgeladen werden.

**Zeitweises Aufladen** – Um die höchstmögliche Betriebsdauer der Batterien zu erreichen, wird empfohlen,

den Rechner über die Batterien zu benutzen und die Nickel-Cadmium Batterien in gewissen Zeitabständen aufzuladen. Obgleich der Rechner auf unbestimmte Zeit arbeitet, wenn er an sein Adapter/Ladegerät angeschlossen wird, so können doch die Nickel-Cadmium Batterien ihre Ladefähigkeit verlieren, wenn sie sich nicht von Zeit zu Zeit entladen können. Benutzt man den Rechner, wenn die aufladbaren Batterien bereits schwach sind, so wird die Lebensdauer der Batterien verringert.

## RECHENBEISPIELE

Die folgenden Beispiele zeigen, wie man den TI-1500 benutzt; um mit der Arbeitsweise des Rechners vertraut zu werden, sollte man diese Beispiele durchrechnen.

Bevor Sie den Rechner einschalten, laden Sie die Batterien eine Minute lang auf. Der Rechner kann zwar benutzt werden, während sich die Batterien aufladen, es wird aber empfohlen, die Batterien 10 Stunden lang aufzuladen, bevor der Rechner über die Batterien betrieben wird.

Bringen Sie den Ein-Aus Schalter in die ON Position, drücken Sie die  Taste; dann müsste eine 0 auf der Leuchtanzeige erscheinen.

### Addition und Subtraktion

Beispiel:  $4,23 + 4 = 8,23$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
4.23	<input type="text" value="+"/>	4.23
4	<input "="" type="text" value="="/>	8.23

Beispiel:  $6 - 1,854 = 4,146$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
6	<input type="text" value="-"/>	6.
1.854	<input "="" type="text" value="="/>	4.146

Beispiel:  $12,324 - 7 + 1,6 = 6,924$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
12.324	<input type="text" value="-"/>	12.324
7	<input type="text" value="+"/>	5.324
1.6	<input "="" type="text" value="="/>	6.924

## Wiederholte Addition und Subtraktion

Beispiel:  $2 + 3 + 3 + 3 = 11$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
	<input type="text" value="C"/>	
2	<input type="text" value="+"/>	2.
3	<input type="text" value="+"/>	5.
	<input type="text" value="+"/>	8.
	<input "="" type="text" value="="/>	11.

Beispiel:  $21 - 4 - 4 - 4 - 4 = 5$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
21	<input type="text" value="-"/>	21.
4	<input type="text" value="-"/>	17.
	<input type="text" value="-"/>	13.
	<input type="text" value="-"/>	9.
	<input "="" type="text" value="="/>	5.

## Multiplikation und Division

Beispiel:  $27,2 \times 18 = 489,6$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
27.2	<input type="text" value="x"/>	27.2
18	<input "="" type="text" value="="/>	489.6

Beispiel:  $12 \div 5,2 = 2,3076923$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
12	<input type="text" value="÷"/>	12.
5.2	<input "="" type="text" value="="/>	2.3076923

Beispiel:  $(4 \times 7,3) \div 2 = 14,6$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
4	<input type="button" value="x"/>	4.
7.3	<input type="button" value="÷"/>	29.2
2	<input "="" type="button" value="="/>	14.6

### Benutzung der - Taste

Wird in eine Rechnung irrtümlich eine falsche Zahl eingegeben, so kann diese Eingabe durch Betätigung der  - Taste in der Anzeige gelöscht werden. Die korrekte Zahl kann dann sofort in die Rechnung eingegeben werden, ohne dass der Gesamtrechengang wiederholt werden muss.

Beispiel:  $5 + 3 = 8$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
	<input type="button" value="C"/>		
5	<input type="button" value="+"/> +	5.	
4		4.	4 irrtümlich eingegeben
	<input type="button" value="CE"/>	0.	Eingabelöschung
3	<input type="button" value="="/> =	8.	Eingabe der korrekten Zahl und Vervollständigung der Rechnung

Im Falle eines Kapazitätsüberlaufs kann durch Betätigung der  - Taste das Überlaufzeichen entfernt und die Rechnung fortgesetzt werden. Im danach abschliessend ausgeworfenen Ergebnis muss in diesem Falle das Dezimalkomma gedanklich um 8 Stellen nach rechts verschoben werden, um das korrekte Ergebnis zu erhalten.

Beispiel:

	85.000.000
+	25.150.000
	<hr/>
	110.150.000
X	12,5
	<hr/>
	1.376.875.000

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
	<input type="button" value="C"/>		
85000000	<input type="button" value="+"/>	85000000.	
25150000	<input type="button" value="x"/>	∟ 1.1015000	Die korrekte Position des Dezimalkommas ist 8 Stellen weiter rechts
	<input type="button" value="CE"/>	1.1015000	Lösche den Kapazitätsüberlauf
12.5	<input "="" type="button" value="="/>	13.76875	Setze in Gedanken das Dezilkomma um 8 Stellen weiter nach rechts, um die richtige Antwort zu erhalten

## Benutzung der Automatischen Konstanten

Die Konstante des TI-1500 erlaubt Multiplikationen oder Divisionen einer Reihe von Zahlen mit ein und derselben Zahl und Additionen oder Subtraktionen zu bzw. von einer Reihe von Zahlen.

Eine Zahl, die man bei Multiplikationen vor Betätigung der  Taste, bei Divisionen nach Betätigung der  Taste, bei Additionen nach Betätigung der  Taste und bei Subtraktionen nach Betätigung der  Taste eingibt, wird zur Konstanten.

## Multiplikation und Division mit einer Konstanten

Beispiel:  $4 \times 5 = 20$ ,  $4 \times 6 = 24$   $4 \times 7 = 28$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
4	<input type="button" value="x"/>	4.
5	<input "="" type="button" value="="/>	20.
6	<input "="" type="button" value="="/>	24.
7	<input "="" type="button" value="="/>	28.

Beispiel:  $12 \div 2 = 6$ ,  $20 \div 2 = 10$ ,  $44 \div 2 = 22$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
12	<input type="text" value="÷"/>	12.
2	<input "="" type="text" value="="/>	6.
20	<input "="" type="text" value="="/>	10.
44	<input "="" type="text" value="="/>	22.

## Addition und Subtraktion mit einer Konstanten

Beispiel:  $3 + 5 = 8$ ,  $9 + 5 = 14$ ,  $91 + 5 = 96$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
	<input type="text" value="C"/>	
3	<input type="text" value="+"/>	3.
5	<input "="" type="text" value="="/>	8.
9	<input "="" type="text" value="="/>	14.
91	<input "="" type="text" value="="/>	96.

Beispiel:  $8 - 6 = 2$ ,  $25 - 6 = 19$ ,  $3 - 6 = -3$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
8	<input type="text" value="-"/>	8.
6	<input "="" type="text" value="="/>	2.
25	<input "="" type="text" value="="/>	19.
3	<input "="" type="text" value="="/>	-3.

## Rechnen mit positiven und negativen Zahlen

Bei Multiplikationen oder Divisionen wird eine Zahl mit einem negativen Vorzeichen versehen, indem man die  Taste vor Eingabe der Zahl betätigt.

Beispiel:  $\left( \frac{-125}{5} + 3 \right) \times (-4) = 88$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
	$\boxed{C}$ $\boxed{-}$	
125	$\boxed{\div}$	-125.
5	$\boxed{+}$	-25.
3	$\boxed{\times}$ $\boxed{-}$	-0.
4	$\boxed{=}$	88.

MAN BEACHTE: Ist die erste Zahl einer Rechnung eine negative Zahl, so muss die vorangegangene Aufgabe gelöscht werden, indem man die  $\boxed{C}$  Taste drückt (die  $\boxed{-}$  Taste ist eine Funktionstaste und löscht den Rechner nicht automatisch).

## Durchführung gemischter Rechnungen

Der TI-1500 kann auch gemischte Rechnungen – d.h. Kombinationen von Additionen  $\boxed{+}$ , Subtraktionen  $\boxed{-}$ , Multiplikationen  $\boxed{\times}$  und Divisionen  $\boxed{\div}$  – sehr einfach lösen. Man drückt einfach die Tasten in derselben Reihenfolge, in der die Aufgabe geschrieben ist.

Beispiel:  $12 \times 13 \div 14 + 15 - 16 = 10,142857$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
12	$\boxed{\times}$	12.
13	$\boxed{\div}$	156.
14	$\boxed{+}$	11.142857
15	$\boxed{-}$	26.142857
16	$\boxed{=}$	10.142857

## Benutzung der Prozent-Taste

Mit der Prozent-Taste des TI-1500 ist es sehr einfach, Prozentsätze zu errechnen. Die folgenden Beispiele zeigen wie:

Beispiel: 6% von DM 1.250,00

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
1250	<input type="text" value="x"/>	1250.
6	<input type="text" value="%"/>	75.

Beispiel: DM 65,00 plus 5% Steuer

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
65	<input type="text" value="+"/>	65.	
5	<input type="text" value="%"/>	3.25	Steuerbetrag
	<input type="text" value="="/>	68.25	Summe

Beispiel: DM 85,00 minus 8% Skonto

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
	<input type="text" value="C"/>		
85	<input type="text" value="-"/>	85.	
8	<input type="text" value="%"/>	-6.8	Skontobetrag
	<input type="text" value="="/>	78.2	Summe

Beispiel: DM 125,00 minus 10% Skonto plus 4% Steuer

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
125	<input type="text" value="-"/>	125.	
10	<input type="text" value="%"/>	-12.5	Skontobetrag
	<input type="text" value="="/> <input type="text" value="+"/>	112.5	Nettopreis
4	<input type="text" value="%"/>	4.5	Steuerbetrag
	<input type="text" value="="/>	117.0	Summe

## ANWENDUNGSBEISPIELE

### Errechnung des günstigsten Preises

Ein Paket Waschmittel mit 3 kg wird zu DM 9,00 verkauft, während ein 2-kg-Paket zu DM 7,60 verkauft wird. Welches ist der günstigere Kauf?

$$\text{Der kg-Preis beim 3-kg-Paket} = \frac{\text{DM } 9,00}{3} = \text{DM } 3,00$$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
9	<input type="button" value="÷"/>	9.
3	<input "="" type="button" value="="/>	3.

$$\text{Der kg-Preis beim 2-kg-Paket} = \frac{\text{DM } 7,70}{2} = \text{DM } 3,85$$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
7.70	<input type="button" value="÷"/>	7.70
2	<input "="" type="button" value="="/>	3.85

Das 3-kg-Paket ist um DM 0,85 pro kg billiger.

Wichtig ist, daran zu denken, dass man die Preise per Masseinheit finden muss und diese Preise vergleicht. Zum Beispiel, wenn das kleinere Paket 1 kg 400 g anstatt 2 kg enthält, so muss man die Preise per g errechnen und diese Preise auf der g- Basis vergleichen. Das grössere Paket enthält 3 kg und ein kg hat 1000 g; so enthält das grössere Paket  $3 \times 1000 = 3000$  g; genauso enthält das kleinere Paket  $1 \times 1000 = 1000$  plus 400 g.

Der Preis pro g beim grösseren Paket beträgt dann

$$\frac{\text{DM } 9,00}{3000} = \text{DM } 0.003 \text{ oder } 0,3 \text{ Pfg. pro g.}$$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
9	<input type="text" value="÷"/>	9.
3000	<input "="" type="text" value="="/>	0.003

Der Preis pro g für das kleinere Paket beträgt

$$\frac{\text{DM } 7,70}{1400} = \text{DM } 0.0055 \text{ oder } 0,55 \text{ Pfg. pro g.}$$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
7.7	<input type="text" value="÷"/>	7.7
1400	<input "="" type="text" value="="/>	0.0055

Das grössere Paket ist  $0,55 - 0,3 = 0,25$  Pfg. pro g billiger.

## Wieviel Farbe muss man kaufen?

Um zu errechnen, wieviel Farbe man kaufen muss, benötigt man folgende Angaben: die zu bemalende Fläche und für welche Fläche eine Büchse Farbe reicht.

Zum Beispiel, in einem Raum von  $10 \times 12$  m mit einer Höhe von 8 m sind je zwei Wände  $8 \times 10 = 80 \text{ m}^2$  und je zwei Wände  $8 \times 12 = 96 \text{ m}^2$ , so dass die gesamte Fläche der Wände  $80 + 80 + 96 + 96 = 352 \text{ m}^2$  beträgt. Die Decke ist  $10 \times 12 = 120 \text{ m}^2$ ; die gesamte zu streichende Fläche beträgt also  $352 + 120 = 472 \text{ m}^2$ . Wenn eine Büchse Farbe für  $250 \text{ m}^2$  reicht, dann braucht man  $\frac{472}{250} = 1,888$  Büchsen, und muss demnach 2 Büchsen Farbe kaufen.

## Saldierung des Girokontos

Der Kontoauszug besagt, dass Ihr Anfangssaldo DM 58,63 war und Ihr Endsaldo DM 55,50. Ein Scheck über DM 8,28 steht noch aus und eine Einzahlung über DM 55,00 ist nicht auf dem Kontoauszug aufgeführt. Wie sollte Ihr Scheckbuch-Saldo aussehen?

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
	<input type="text" value="C"/>		
55.50	<input type="text" value="+"/>	55.50	Eingabe des Endsaldos
55	<input type="text" value="-"/>	110.50	Addition der nicht aufgeführten Einzahlung und Subtraktion des noch nicht einge- lösten Schecks
8.28	<input "="" type="text" value="="/>	102.22	Die Antwort müsste mit dem Scheckbuch übereinstimmen

## Berechnung von Kilometer pro Liter

Die Berechnung von Kilometern pro Liter ist mit dem TI-1500 sehr einfach. Wenn Sie das nächste Mal Benzin brauchen, füllen Sie den Tank voll und schreiben den Kilometerstand und die getankte Benzinmenge auf.

Zum Beispiel, ist der Kilometerstand beim ersten Tanken 22.532 und beim zweiten Tanken 22.689 und Sie haben 11,2 l getankt, so lassen sich die Kilometer pro Liter folgendermassen errechnen:

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
	<input type="text" value="C"/>		
22689	<input type="text" value="-"/>	22689.	Eingabe des Kilometerstandes beim zweiten Tanken
22532	<input type="text" value="÷"/>	157.	Subtraktion des Kilometerstandes beim ersten Tanken
11.2	<input type="text" value="="/>	14.017857	Division durch getankte Liter um km pro 1 zu erhalten

## Quadrieren einer Zahl

Das Quadrat einer Zahl (Multiplikation einer Zahl mit sich selbst) wird gefunden, indem man nach der  - Taste die  - Taste drückt.

Beispiel:  $25^2 = 625$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
25	<input type="text" value="="/> <input type="text" value="x"/>	625.

## Errechnung Reziproker Werte

Der reziproke Wert einer Zahl (das Ergebnis der Division von 1 durch die Zahl) kann leicht gefunden werden.

Beispiel:  $\frac{1}{5 + 3} = 0,125$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
	<input type="text" value="C"/>	
5	<input type="text" value="+"/> <input type="text" value="3"/>	5.
3	<input type="text" value="÷"/>	8.
	<input type="text" value="="/>	1.
	<input type="text" value="="/>	0.125

Beispiel:  $1/16 = 0,0625$

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige
16	$\div$ $=$ $=$	0.0625

## Quadratwurzeln

Der TI-1500 kann auch benutzt werden, um die Quadratwurzel einer gegebenen Zahl zu finden (das bedeutet, die Zahl, die mit sich selbst multipliziert die gegebene Zahl ist). Die Quadratwurzel wird errechnet durch Anwendung eines Wiederholungsprozesses

$$\sqrt{N} = 1/2 \frac{N}{A_1} + A_1 \approx A_2 \approx 1/2 \frac{N}{A_2} + A_2 = A_3$$

wobei  $A_1$  ein Anfangsannäherungswert,  $A_2$  der errechnete zweite Annäherungswert und  $A_3$  das Ergebnis ist.

Beispiel:  $\sqrt{26} = 5,099$

Wählen Sie 5 als Anfangsannäherungswert da  $\sqrt{25} = 5$ .

Eingabe	Taste	Leuchtanzeige	Bemerkungen
26	$\div$	26.	
5	$+$	5.2	
5	$\div$	10.2	
2	$=$	5.1	Zweiter Annäherungswert
26	$\div$	26.	
5.1	$+$	5.0980392	
5.1	$\div$	10.198039	Nochmalige Eingabe des 2. Annäherungswertes
2	$=$	5.0990195	Antwort
	$\times$ $=$	25.999999	Probe

## In Falle von Schwierigkeiten

1. Prüfen Sie, ob der Ein-Aus Schalter sich in ON Stellung befindet. Das Aufleuchten von Ziffern in der Leuchtanzeige bedeutet, dass das Gerät eingeschaltet ist. Erscheinen in der Leuchtanzeige keine Ziffern, dann drücken Sie die  C Taste; dann müsste eine 0 erscheinen. Ist eine Zahl angezeigt, aber die Tastatur-Eingabe oder die Betätigung der  C Taste beeinflusst die Anzeige nicht, dann schalten Sie den Rechner aus und dann wieder ein.
2. Wenn keine Ziffer aufleuchtet oder wenn die Leuchtanzeige schwach ist, schliessen Sie den Rechner an das Ladegerät an und versichern sich, dass das Ladegerät an eine passende Steckdose angeschlossen ist. Laden Sie die Batterien eine Minute lang und lassen den Rechner ausgeschaltet; danach können Sie ihn benutzen, während die Batterien aufgeladen werden. Blieb der Rechner versehentlich mehrere Tage lang eingeschaltet, so muss er 24 Stunden lang aufgeladen werden. Laden Sie den Rechner völlig auf, bevor Sie ihn über die Batterien benutzen.
3. Gehen Sie die Bedienungsanleitungen noch einmal durch, um sicher zu sein, dass die Rechnungen in der Weise durchgeführt wurden, wie es in diesen Ausführungen beschrieben ist. Unrichtige Tasten-Reihenfolge kann Fehler verursachen.

Wenn keine dieser Massnahmen die Schwierigkeiten beseitigt, senden Sie Ihr Gerät zur nächsten Texas Instruments Kundendienststelle. Bitte fügen Sie Angaben über die aufgetretenen Schwierigkeiten sowie Ihren Namen, Anschrift, Stadt, Land und Postleitzahl bei.

# NOTIZEN

## **Garantieschein Kopie für den Besitzer**

Die Garantie hat nur dann Gültigkeit wenn der anliegende Garantieschein innerhalb von 10 Tagen vom Verkaufsdatum oder vom Erhalten als Geschenk ausgefüllt und eingesandt wird. Tragen Sie nachstehend ebenfalls die Seriennummer Ihres Rechners ein. Im Schriftwechsel im Zusammenhang mit Ihrem Rechner sind Modell- und Seriennummer anzugeben.

**TI - 1500**

\_\_\_\_\_  
Serien - Nr.

\_\_\_\_\_  
Modell - Nr.

\_\_\_\_\_  
Kaufdatum

**ACHTUNG**

**GARANTIE WIRD NICHT GEWÄHRT WENN DIE  
SERIEN - NR. DES GERÄTES VERÄNDERT ODER  
ENTFERNT WURDE.**





# Garantieschein

Bitte innerhalb von 10 Tagen einschicken, da Garantie sonst ungültig

- 1  Herr  
2  Frau  
3  Fräulein

**TI - 1500**

Vorname \_\_\_\_\_ Nachname \_\_\_\_\_ Modell - Nr. \_\_\_\_\_ Serien - Nr. \_\_\_\_\_ Kaufdatum \_\_\_\_\_

Adresse des Käufers \_\_\_\_\_

Plz \_\_\_\_\_ Stadt \_\_\_\_\_

Land \_\_\_\_\_

Bitte helfen Sie uns bei der Planung weiterer nützlicher Geräte und beantworten Sie nachstehende Fragen:

**War Ihr Rechner ein Geschenk?**

- 1  Ja    2  Nein

**Wo soll der Rechner benutzt werden?**

(Zutreffendes bitte ankreuzen)

- 1  Zuhause  
2  Am Arbeitsplatz  
3  Beides

**Wo wurde er gekauft?**

- 1  Kaufhaus  
2  Büromaterial-Geschäft  
3  Versandhaus  
4  Sonstiges (angeben) \_\_\_\_\_

**Ihr Beruf** (zutreffendes anstreichen)

- 1  Ingenieur/Wissenschaftler  
2  Verkäufer  
3  Buchhalter  
4  Landwirt  
5  Student  
6  Erzieher  
7  Heimarbeiter  
8  Arzt/Anwalt  
9  Bankier/Finanzier  
10  Sonstiges (angeben) \_\_\_\_\_

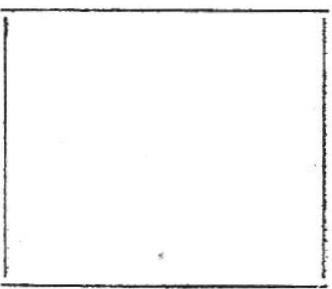
**Ihr ungefähres Alter**

- 1  Unter 18  
2  18-24  
3  25-34  
4  35-54  
5  55 und älter

**Das annähernde**

**Jahreseinkommen Ihrer Familie**

- 1  Weniger als DM 10.000  
2  DM 10.000 bis DM 20.000  
3  DM 20.000 bis DM 30.000  
4  Über DM 30.000



**TEXAS INSTRUMENTS DEUTSCHLAND GMBH**  
**European Calculator Division**  
**8050 Freising**  
**Kepserstrasse 48**  
**DEUTSCHLAND**

# Texas Instruments

TI - 1500

## 1 JAHR GARANTIE

Auf den elektronischen Rechenschieber TI-1500 von Texas Instruments wird dem Ersterwerber eine Garantie von einem Jahr ab Kaufdatum gewährt gegen alle bei sachgemässer Behandlung auftretenden Herstellungs- und Materialfehler. Bei kostenfreier Übersendung des Rechners an unten genannte Adresse werden Reparatur, Justierung und/oder Austausch von defekten Teilen kostenlos vorgenommen.

Garantie wird nicht gewährt im Falle vorsätzlicher oder fahrlässiger Beschädigung des Rechners, bei Änderung oder Unkenntlichmachung der Seriennummer oder im Falle von Änderungen, die durch nichtautorisierte Personen vorgenommen wurden. Die vorliegende Garantie beinhaltet die vollständige Gewährleistung seitens Texas Instruments Holland B.V., sämtliche weitergehenden Gewährleistungsansprüche oder andere Ansprüche sind ausgeschlossen.

Garantie wird nicht gewährt, wenn die anliegende Garantiekarte nicht ordnungsgemäss ausgefüllt innerhalb von 10 Tagen ab Kaufdatum an Texas Instruments Deutschland GmbH gesandt wird.



**TEXAS INSTRUMENTS**

DEUTSCHLAND GMBH

European Calculator Division

8050 Freising

Kepserstrasse 48 - Deutschland

# Texas Instruments

TI - 1500

## 1 JAHR GARANTIE

Auf den elektronischen Rechenschieber TI-1500 von Texas Instruments wird dem Ersterwerber eine Garantie von einem Jahr ab Kaufdatum gewährt gegen alle bei sachgemässer Behandlung auftretenden Herstellungs- und Materialfehler. Bei kostenfreier Übersendung des Rechners an unten genannte Adresse werden Reparatur, Justierung und/oder Austausch von defekten Teilen kostenlos vorgenommen.

Garantie wird nicht gewährt im Falle vorsätzlicher oder fahrlässiger Beschädigung des Rechners, bei Änderung oder Unkenntlichmachung der Seriennummer oder im Falle von Änderungen, die durch nichtautorisierte Personen vorgenommen wurden. Die vorliegende Garantie beinhaltet die vollständige Gewährleistung seitens Texas Instruments Holland B.V., sämtliche weitergehenden Gewährleistungsansprüche oder andere Ansprüche sind ausgeschlossen.

Garantie wird nicht gewährt, wenn die anliegende Garantiekarte nicht ordnungsgemäss ausgefüllt innerhalb von 10 Tagen ab Kaufdatum an Texas Instruments Deutschland GmbH gesandt wird.



**TEXAS INSTRUMENTS**

DEUTSCHLAND GMBH

European Calculator Division

8050 Freising

Kepserstrasse 48 - Deutschland