



©bain Hersteller
Archie Michael Otto

Stereo-Plattenspieler PS 2

Zweckmäßig und zuverlässig

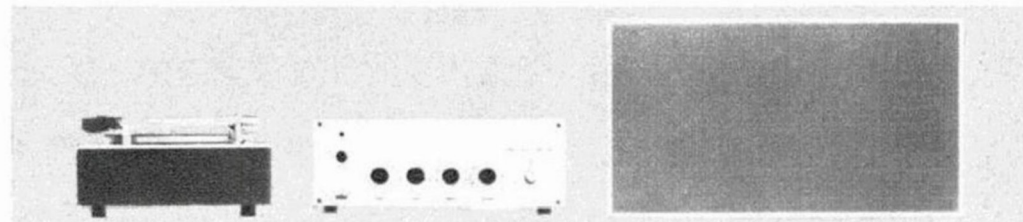


Man merkt es dem Plattenspieler PS 2 an, daß er (sozusagen) «dem gleichen Stall entstammt» wie der High Fidelity Plattenspieler PCS 5. Dieselben Konstrukteure, die bei dem großen Gerät ihre ganze Kunst aufboten, perfekte Laufruhe und Drehzahlkonstanz zu erreichen, konnten auch den PS 2 (bei sehr viel geringerem Aufwand und Preis) mit Laufeigenschaften ausstatten, die für ein Gerät dieser Klasse ungewöhnlich sind.

Das Gerät spielt Stereo- oder Mono-Langspielplatten aller Durchmesser (17, 25 und 30 cm) und aller Geschwindigkeiten (45, 33 und 16 rpm).

Der Tonarm ist durch ein justierbares Gegengewicht auf die Auflagekraft eingestellt, bei der das verwendete Abtastsystem (Elac KST 107) optimal und plattenschonend arbeitet. Um mit geringer Masse größtmögliche Stabilität zu vereinen, wurde der Arm als Metallrohr-Konstruktion ausgeführt.

Für die Wiedergabe kann der Plattenspieler an ein Rundfunkgerät angeschlossen werden. Eine ausgezeichnete Abspielanlage entsteht auch, wenn PS 2 an einen Verstärker Braun CSV 10 mit gesonderten Lautsprechern L 25, L 40, L 46 o. a. — für Stereo-Wiedergabe zwei, möglichst vom gleichen Typ — angeschlossen wird. (Siehe die schematische Darstellung am Fuß des Blattes.)



Technische Daten

Antrieb: 2poliger Spaltpolmotor mit dynamisch ausgewuchtetem Rotor; Reibradantrieb

Nenndrehzahlen: 45, 33 $\frac{1}{3}$, 16 $\frac{2}{3}$ rpm

Gleichlauf: Schwankungen kleiner als 0,3 %

Plattenteller: 186 mm ϕ

Störabstand: größer 50 dB (bewertet)

Tonarm: ausbalancierter Rohrtonarm; 5 bis 7 p Auflagekraft durch Gewicht einstellbar

Tonabnehmersystem: Elac KST 107, mit 13 μ Saphir für Mono- und Stereo-Mikrorillenplatten; Übertragungsbereich 20 bis 16 000 Hz, Übersprechdämpfung größer 20 dB bei 1000 Hz, Rückstellkraft 2 p/100 μ , Ausgangsspannung 120 mV/cm/sec

Besonderheiten: automatische Endabschaltung und Reibradabhebung

Gehäuse: Chassisplatte Stahlblech weiß, Sockel Kunststoff graphit

Änderungen vorbehalten

